FLAGGENERKLÄRUNG



GELBE FLAGGE

+



GELBES RUNDUM-LICHT

- ⓘ Absolutes Überholverbot!
- ⓘ Sofort Geschwindigkeit auf Schrittgeschwindigkeit reduzieren!
- ⓘ Langsam am stehenden Kart oder Streckenposten vorbeifahren.
- ⓘ Erst nach passieren der Gefahrenstelle wieder Geschwindigkeit aufnehmen!
  Außer in der Auslaufrunde, hier gilt für die komplette Runde bis
  in die Boxeneinfahrt oder bis zur Startaufstellung GELB !



BLAUE FLAGGE

- ⓘ Sofort die Ideallinie verlassen!
  In Kurven außen halten / Auf Geraden ganz nah an die Bande fahren
- ⓘ Der nachfolgende Fahrer muss vorbeigelassen werden!
- ⓘ Bei Qualifikationsläufen:
  Der nachfolgende Fahrer ist schneller und hat daher Anrecht auf die Ideallinie.
- ⓘ Bei Rennen mit Ampelstart:
  Der nachfolgende Fahrer setzt zum Überrunden an.
  Nur Fahrer mit gleicher Rundenanzahl dürfen „Kampflinie" fahren.



ROTE FLAGGE

- ⓘ Abbruch des Rennens oder des Qualifikationslaufs.
- ⓘ Alle Fahrer mit Schrittgeschwindigkeit zurück in die Boxengasse fahren.
- ⓘ Weiteren Anweisungen des Bahnpersonals Folge leisten.



SCHWARZE FLAGGE

- ⓘ Rennausschluß für den einzelnen Fahrer.
- ⓘ Sofort die Ideallinie freigeben und das Kart zum Stehen bringen und
  auf Anweisungen des Bahnpersonals warten!
- ⓘ Missachtung der FLAGGENSIGNALE führt zur SCHWARZEN FLAGGE und damit zum sofortigen Rennausschluss!



GRÜNE FLAGGE

- ⓘ Wird gezeigt um zu signalisieren, dass das Warm-Up beendet ist und der
  Qualifikationslauf startet.
- ⓘ zusätzlich zum Ampelstart wird die grüne Flagge als Startsignal geschwenkt,
  da die Ampel von den letzten Plätzen aus schlecht zu sehen ist.



KARIERTE FLAGGE

- ⓘ Rennende oder Ende des Qualifikationslaufs
- ⓘ Bis unter die Ampelanlage darf noch schnell gefahren werden, dann ist die
  Fahrzeit vorbei und es wird in Schrittgeschwindigkeit bis in die Box oder die
  Startaufstellung gefahren.





EINEN SCHAL ODER HALSTUCH TRÄGT



DER ÜBERSTEHENDE LANGE HAARE HAT



DER FLATTERNDE KLEIDUNG TRÄGT



DER HIGH HEELS TRÄGT