



**Anleitung zur ersten Inbetriebnahme**  
**von**  
**APEX Geldspielgeräten**

Bei der ersten Inbetriebnahme eines APEX Geldspielgerätes sind die im Folgenden beschriebenen Schritte notwendig:

**Bitte unbedingt beachten:** Die beschriebenen Eingaben können nur einmal vorgenommen werden. Nachdem der Eingabemodus durch die finale Bestätigung verlassen wird, ist es nicht mehr möglich den Modus wieder aufzurufen. Ebenso ist während der Eingabe ein Rückschritt zu einer bereits bearbeiteten Menüeingabe nicht möglich. Es wird daher empfohlen, die Eingaben sehr sorgfältig vorzunehmen, da eine Korrektur nicht mehr möglich ist.

Zuerst bitte das Gerät einschalten. Dazu muss der Netzschalter an der Kaltgerätebuchse der Netzeinführung an der Geräterückseite (siehe Abbildung 1: Netzschalter an der Geräterückseite) und der Netzschalter am Netzfilter im Geräteinneren (siehe Abbildung 2: Netzschalter am Netzfilter) eingeschaltet werden.



Abbildung 1: Netzschalter an der Geräterückseite



Abbildung 2: Netzschalter am Netzfilter

Nach dem Bootvorgang des Gerätes wird auf dem unteren Monitor der Menüpunkt zur Maschinenaktivierung angezeigt. Mittels der abgebildeten Tastatur kann die Lizenz eingabe vorgenommen werden (siehe Abbildung 3: Bildschirm zur Lizenz eingabe) Eine Erklärung zur Erlangung der nötigen Lizenznummer zur Maschinenaktivierung entnehmen Sie bitte der Anleitung „Anleitung zur Bedienung des APEX Machine Maintenance Tool AMMT“. Die Eingabe der Lizenznummer wird mit der Betätigung der „O.K.“ Schaltfläche abgeschlossen und das Gerät schaltet automatisch zur Bauartauswahl (siehe Abbildung 4: Menü "BAUART AUSWAHL").



Abbildung 3: Bildschirm zur Lizenz eingabe

In dem Menü „BAUART AUSWAHL“ (s. Abbildung 4: Menü "BAUART AUSWAHL") kann die Bauart, die abhängig von den Gehäusetypen ist, bestimmt werden. Die Bauart muss mit der Angabe im Gerätekennezeichnungsfeld übereinstimmen.

Die Bauart Auswahl wird dann durch Betätigung der Schaltfläche „Bestätigen“ abgeschlossen und das Gerät beginnt mit einem Neustart.



**Abbildung 4: Menü "BAUART AUSWAHL"**

Die Bauartenbezeichnungen beinhaltet jeweils den Gehäusotyp:

- PST: 27" Standgerät im Slantop Gehäuse
- P24: 24" Standgerät im Casino Gehäuse
- WML: 19" Wandgerät
- P43: 43" Standgerät

Nach dem Neustart zeigt das Gerät automatisch das Menü „ZULASSUNGSNUMMER“ in dem die Zulassungsnummer eingegeben werden muss. Außerdem muss das Gerätedatum und die -Uhrzeit kontrolliert werden. Wenn nötig, muss eine Korrektur vorgenommen werden.

**Bitte beachten:** Die Zulassungs-Nummer befindet sich auf dem Zulassungs-Dokument und muss identisch mit der Zulassungsnummer des Gerätekennezeichnungsfeldes sein.

Das Gerätedatum und –Uhrzeit können aus gesetzlichen Gründen nur in diesem Menü korrigiert werden. Bitte gehen Sie in diesem Punkt mit großer Sorgfalt vor, da eine spätere Korrektur nicht mehr möglich ist.

Wenn der Menüpunkt „Zulassungsnummer“ angewählt wird, öffnet sich automatisch ein Tastenfeld (siehe Abbildung 5: Eingabe Zulassungsnummer) mit dem die Eingabe der Zulassungsnummer durchgeführt wird. Die Eingabe wird mit „O.K.“ bestätigt.



**Abbildung 5: Eingabe Zulassungsnummer**

Weiterhin muss in diesem Menüpunkt das Datum und die Uhrzeit geprüft werden. Sollten die Angaben nicht korrekt sein, muss der jeweilige Punkt (Datum bzw. Uhrzeit) mittels der Schaltflächen „Auf“ bzw. „Ab“ angewählt werden. Mit den Schaltflächen „Weniger“ bzw. „Mehr“ lassen sich die Werte ändern (siehe Abbildung 6: Kontrolle Datum / Uhrzeit). Die Eingabe muss mit der Schaltfläche „Nächstes“ bestätigt werden und das Gerät führt den Neustart fort bis es spielbereit ist.



**Abbildung 6: Kontrolle Datum / Uhrzeit**

Damit alle Komponenten einwandfrei initialisiert werden, wird empfohlen, das Gerät, nachdem die Einschaltprozedur beendet ist, noch einmal manuell aus- und einzuschalten.



Apex Germany GmbH  
Römerstraße 7  
85661 Forstinning  
Germany

Telefon: +49 8121 2502-0

Fax: +49 8121 2502-199

Mail: [office@apex-gaming.de](mailto:office@apex-gaming.de)

Web: [www.apex-gaming.de](http://www.apex-gaming.de)